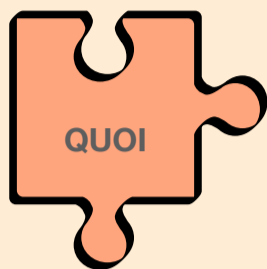




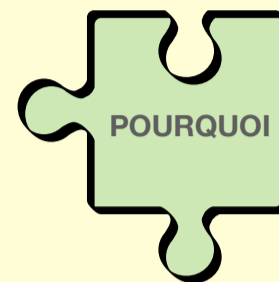
Scottie Go !

BeCREO Technologies Sp. z o.o.

Cycle 3

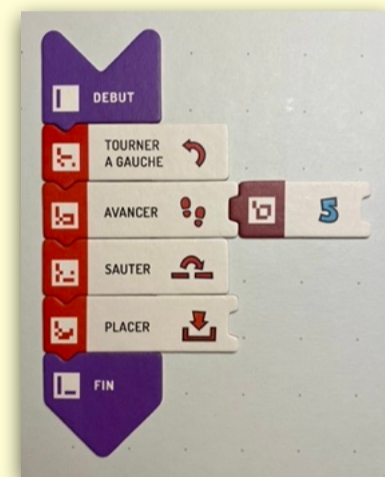


Scottie Go ! est un jeu pour apprendre à programmer. On compose un code à l'aide de pièces en carton. Une application disponible sur tablette ou smartphone scanne ensuite ces pièces et les transforme en déplacements et comportements du héros.



Objectifs pédagogiques :

- Développer la pensée algorithmique et les capacités d'ordonnement
- Adopter une démarche scientifique : utilisation d'un langage spécifique, contrôle, essais-erreurs
- Résoudre des problèmes complexes
- Utiliser la technologie à d'autres fins que le divertissement



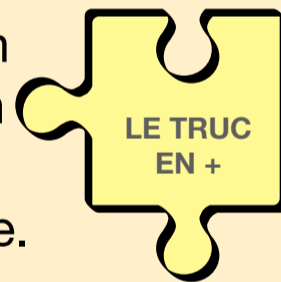
Le jeu permet d'aborder de manière progressive les différentes techniques de codage comme les paramètres, les boucles, les conditions, les variables et les fonctions. Scanner le programme permet de le valider ou non.

Privilégier la programmation en binôme pour favoriser la collaboration et l'argumentation.



Une vidéo de présentation du jeu : <http://acver.fr/scottiegovideo>

*Une fois installée, l'application ne nécessite pas de connexion à internet pour fonctionner, ce qui facilite l'utilisation en classe.



*Chaque fois que de nouvelles cases ou objets apparaissent dans le module, un tutoriel expliquant leur signification apparaît. Le didacticiel montre alors comment utiliser les boucles, les instructions conditionnelles et les variables, pour une totale autonomie côté élèves.

*Le jeu existe en plusieurs langues, dont la langue française.



Boite de jeu €



Application tablette ou smartphone €