



# GRAPHOGAME

Cycle 1

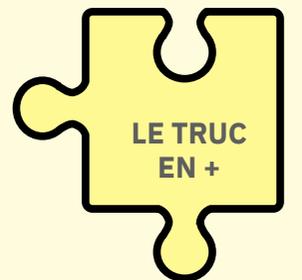
Cycle 2



« GraphoGame » est une application de jeu sérieux, développée par une université finlandaise, puis adaptée à la langue française. Elle permet de s'entraîner au décodage.



Objectif pédagogique : automatiser le décodage de manière progressive : graphèmes, syllabes, mots puis phrases



Accès direct au site



Découvrez une présentation du jeu en vidéo



Mode d'emploi de l'application, progression, apports théoriques sur le décodage.

Profil individuel personnalisable, accessible par mot de passe, sous forme d'avatar.

3 niveaux de compétences (de la grande section au CE2).

Système de récompense bonus (gommettes, options de personnalisation de l'avatar...) accessibles pendant 2 minutes, pour un temps de jeu de 10 minutes.

Bilan accessible par l'enseignant.

