



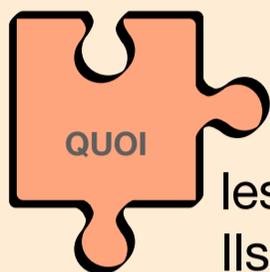
Scratch Jr

Lifelong Kindergarten / DevTech Research Group / Scratch Foundation

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3



QUOI

Scratch Jr, version allégée de Scratch, permet d'initier graphiquement les plus jeunes (dès la maternelle) à l'algorithmique et à la programmation. Ils peuvent ainsi inventer des histoires et des jeux interactifs en emboîtant les blocs de programmation graphiques pour faire bouger, sauter et danser leurs personnages.



Objectifs pédagogiques :

- organiser sa pensée et exprimer ses idées
- développer ses capacités d'ordonnement
- résoudre des problèmes
- développer sa créativité



POURQUOI



COMMENT



*Une présentation de l'application ainsi que des outils à télécharger sur le site de Scratch Jr :

<http://www.scratchjr.org/>

*Un projet clé en main proposé par Hervé PERROT de Canopé 78, avec des petits défis à relever de difficultés croissantes :

<http://acver.fr/scratchjrcleenmain>



LE TRUC
EN +

L'application permet de créer autant de projets que l'on souhaite.

Les élèves peuvent enregistrer des pistes audios pour prêter leur voix aux personnages de leurs projets.

A savoir : l'application ne permet pas de générer de vidéo à la fin d'un projet, mais il est possible de faire une capture vidéo de l'écran à partir de la tablette.

Scratch Jr existe aussi pour ordinateur :
<https://jfo8000.github.io/ScratchJr-Desktop/>

