



PARCOURS INTERACTIF D'APPROPRIATION DE LA CHARTE NUMÉRIQUE ÉLÈVE

L'objectif de ce parcours est de s'approprier les items de la charte proposée par l'Académie de Versailles pour un bon usage du numérique à l'école.

- collectivement en projection sur un écran.
- individuellement ou en binôme avec une tablette ou sur ordinateur en autonomie.



Dans ce parcours, 4 domaines sont à valider.



Chaque domaine comporte 3 ou 4 items.



Chaque item est illustré par une vidéo, un jeu et parfois un complément d'informations.



Chaque jeu réussi dévoile un mot de passe.



Une fois tous les mots de passe d'un domaine collectés, un clic sur la clé du domaine correspondant permet de les saisir et de faire apparaître un code.



Les 4 codes récupérés permettent de valider le parcours en cliquant sur la tablette en page d'accueil.



A la fin du parcours, les élèves auront accès à :

- la charte éditée par l'Académie de Versailles
- un lexique
- un document pour féliciter de la réussite du parcours



L'ensemble de ces documents est téléchargeable depuis l'espace "enseignant".

Accès Espace ENSEIGNANT



<http://acver.fr/charteenseignants>



Accès Parcours ÉLÈVE



<http://acver.fr/charteparcourseleve>