

Écrire un livre interactif numérique dont on est le héros



Pour qui ?



Niveau d'expertise



Après avoir découvert ce genre littéraire, les « aventures dont on est le héros », au travers de la lecture de livres proposés par l'enseignante, Mme Chabod, des élèves d'une classe de CM1 de l'école des Coteaux à St-Cloud se sont lancés dans la réalisation de leurs propres livres interactifs numériques.

Les enfants ont travaillé le schéma narratif, la quête du héros, choisi le cadre spatio-temporel de leur histoire, et ont appréhendé la structure de l'écriture par un arbre de choix.

Des usages numériques

Du côté des élèves

- utiliser un traitement de texte collaboratif (Framapad)
- chercher des images sur des sites libres de droits
- créer un livre interactif avec l'application BookCreator (images, textes, liens hypertexte)

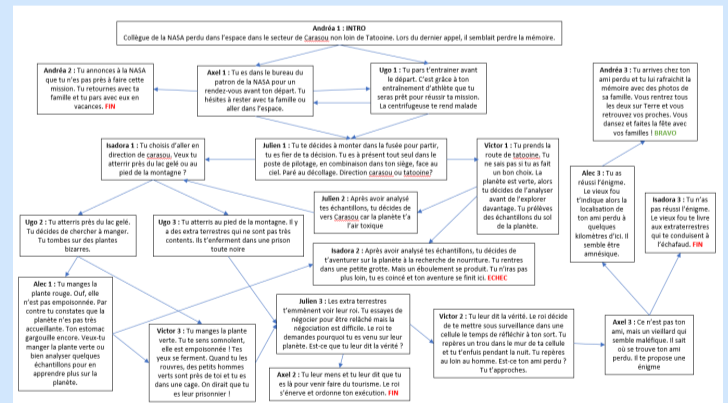
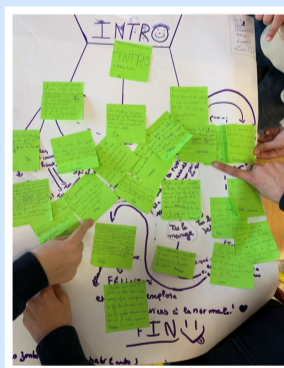
Du côté des enseignants

- valoriser le travail des élèves en sélectionnant les outils adaptés
- intégrer l'usage du numérique dans sa pratique de classe

Zoom sur les outils numériques utilisés

L'écriture collaborative sur tablette

L'enseignante a créé un framapad pour chaque groupe, sur lequel les élèves ont saisi les textes travaillés au brouillon. Les élèves ont été amenés à corriger, ajouter des précisions... L'enseignante, en se connectant à son tour sur les framapad, a pu également corriger et saisir des remarques.



Envie d'essayer ?

se former

WEBINAIRE

Imaginez et créez un récit dont vous êtes les héros

Camille CHABOD

Formatrice pédagogique et animatrice par Laurent Roussier et Sophie Akim (@laur_roussier, @sophie_akim)

concevoir un doc collaboratif

EDU-PORTAL - CONCEVOIR UN DOCUMENT COLLABORATIF

1. Choisir un nom pour votre document et votre thème

2. Choisir le type de document que vous souhaitez créer

3. Choisir le type de contenu que vous souhaitez ajouter

4. Choisir le type de document que vous souhaitez créer

5. Choisir le type de contenu que vous souhaitez ajouter

découvrir BookCreator

Book Creator

Cette application permet de réaliser des livres interactifs contenant du texte, des images, du dessin, mais aussi du son ou de la vidéo. Les productions peuvent être exportées sous différents formats (pdf, epub, mov).

Objectifs pédagogiques très nombreux :

- mettre à disposition des élèves des livres interactifs à consulter en autonomie (livres de compléments, abécédaires...)
- créer des outils pour des élèves à besoins particuliers
- permettre aux élèves de créer eux-mêmes des livres interactifs et de développer des compétences du CHCN par la création de contenu et de production multimédia, etc...

L'application est très intuitive, les élèves se l'approprient très rapidement, dès la maternelle.

Tutoriel papier à télécharger : <http://acev.fr/bookcreatortuto>

La version web de Book Creator permet de créer gratuitement une bibliothèque et 40 livres à partir du navigateur Chrome.

Book Creator est également accessible en version web : <http://bookcreator.com/>

Murielle JEANROU, Audrey DUMONT - Mission numérique 92 - janvier 2021

La création des livres sur BookCreator

Il a fallu ensuite récupérer, par copier-coller, les textes corrigés, ajouter des images téléchargées sur des sites libres de droit, et créer l'interactivité grâce à des liens hypertexte.

Aurélien Mercier-Richard - ERUN - Mission numérique 92

juin 2022