

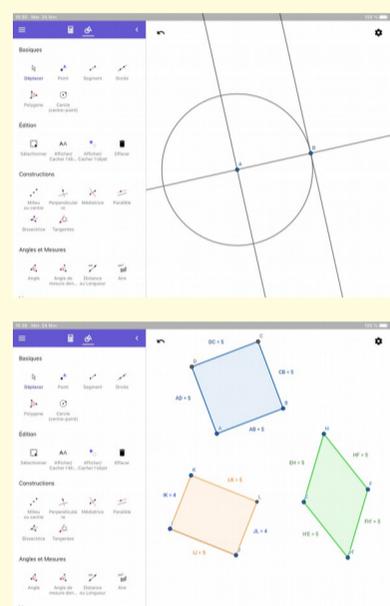
GEOMETRIE par Geogebra.org

Cycle 2

Cycle 3



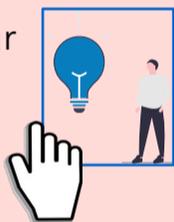
L'application Géométrie (module de Géogébra) est un logiciel de **géométrie dynamique**. Il permet la manipulation de figures géométriques en 2D et d'en observer les effets.



- Illustrer des concepts géométriques ;
- Aider à la construction d'images mentales, à l'acquisition du vocabulaire ;
- Construire des figures géométriques en mettant de côté la manipulation du matériel ;
- Résoudre des problèmes géométriques ;
- Tester les propriétés des figures.



Fiche « Pour démarrer »



Des exemples d'activités par l'IREM



Papier Crayon – expérience en CE2 (IREM de Paris-Nord)



Rubricamaths (IREM de Paris-Nord)



Fiches du groupe Numatécol (IREM de Lyon)

On peut préparer des fichiers exercices avec l'application pour ordinateur (disponible en ligne <https://www.geogebra.org/geometry> ou en téléchargement).



Sur tablette, on peut filmer l'écran pendant une construction. On obtient un pas à pas qui peut servir de support pour la construction papier ou la rédaction d'un protocole de construction.

