



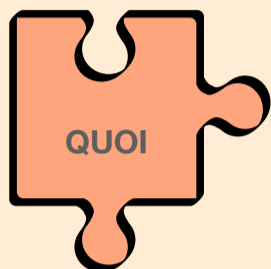
QUIZINIÈRE

Réseau Canopé

Cycle 1

Cycle 2

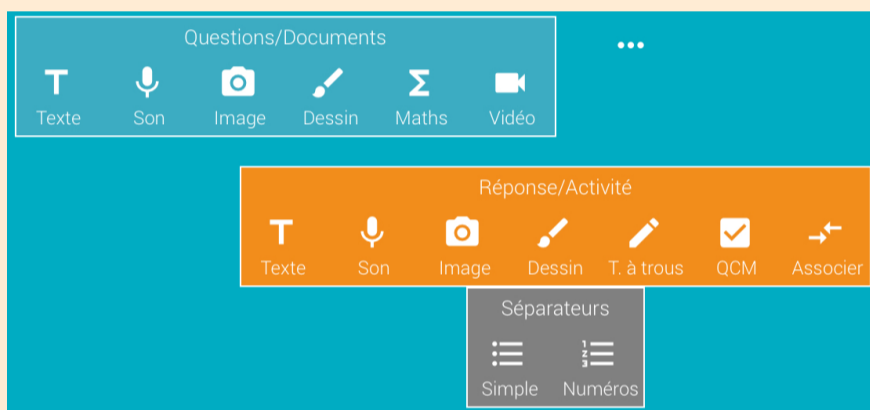
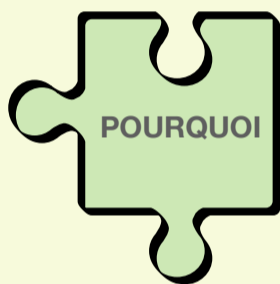
Cycle 3



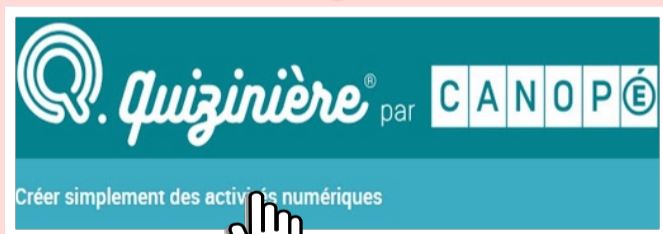
« Quizinière » est un outil très simple permettant de créer des activités numériques interactives.

L'enseignant peut proposer différents médias pour les questions et demander à l'élève de répondre lui aussi via différents médias.

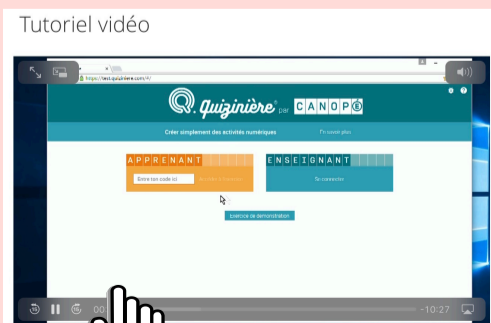
Ces ressources peuvent être utilisées en complément des cours, en classe ou à découvrir en autonomie à la maison.



Accéder au site



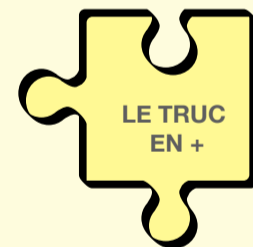
Découvrir en vidéo



Tester un parcours de découverte créé pour l'occasion



code exercice
683LQ7



L'élève se connecte directement à l'activité par un code fourni par l'enseignant.

L'enseignant peut proposer une séquence de travail complète, interactive, très riche et peut commenter la correction à destination des élèves.

