



# QUIZINIÈRE Réseau Canopé

Cycle 1

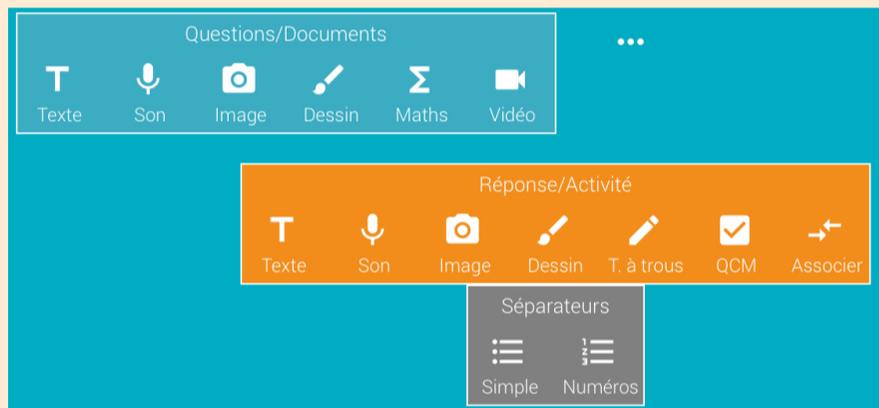
Cycle 2

Cycle 3



« Quizinière » est un outil très simple permettant de créer des activités numériques interactives.

L'enseignant peut proposer différents médias pour les questions et demander à l'élève de répondre lui aussi via différents médias.



Ces ressources peuvent être utilisées en complément des cours, en classe ou à découvrir en autonomie à la maison.



L'élève se connecte directement à l'activité par un code fourni par l'enseignant.

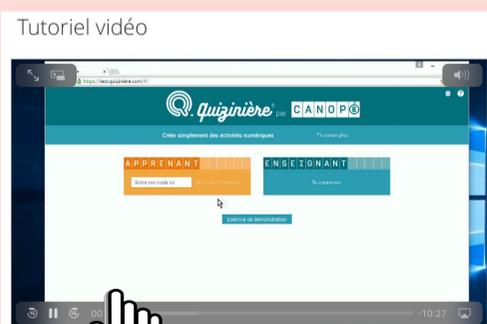
L'enseignant peut proposer une séquence de travail complète, interactive, très riche et peut commenter la correction à destination des élèves.



Accéder au site



Découvrir en vidéo



Tester un parcours de découverte créé pour l'occasion

code exercice  
683LQ7

