



MATHADOR

une application **CANOPÉ**



Mathador est une application de calcul mental basée sur le principe du compte est bon : une cible à atteindre avec 5 nombres et les 4 opérations.

Cycle 2
CE1/CE2

Cycle 3



Objectifs pédagogiques :

Travail sur la perception des ordres de grandeur, le sens des nombres et le sens des opérations
→ le nombre-cible à fabriquer est consciemment ou inconsciemment analysé avant de chercher à l'atteindre et rend l'élève acteur de son calcul.



Présentation du jeu et de l'application sur le site Mathador :
<https://www.mathador.fr/>



- Progression libre en mode invité.
- Suivi des progressions de chaque élève en créant un compte payant Mathador Classe (15€/an, nécessite une connexion lors de l'utilisation, permet d'accéder au concours Mathador)



- 30 Niveaux de jeu de difficulté progressive
- Le coup Mathador : Progresser dans les techniques de calcul et gagner le maximum de points en cherchant le meilleur coup pour chaque tirage : le temps est limité et les différentes opérations ne rapportent pas le même nombre de points



pour enregistrer les progressions