



DÉFI TABLES

application de l'académie de Dijon

Cycle 2

Cycle 3

QUOI

Défi Tables est un exerciceur portant sur les tables de multiplications de 2 à 13. Constitué de six exercices paramétrables, il permet un apprentissage progressif et ludique des tables, et propose un suivi des progrès effectués.

POURQUOI

Compétences travaillées :

- mémorisation des tables de multiplication

COMMENT

Utilisations possibles en classe :

- en APC ou en atelier
- entraînement différencié
- renforcement
- challenge ou concours entre élèves

Suivi des apprentissages et obtention de badges avec la création de compte (nécessite la connexion des tablettes pendant l'activité)

En savoir plus :

<http://mathematiques.ac-dijon.fr/spip.php?article196>

Sur le site, découvrez d'autres applications mathématiques de l'académie de Dijon pour le primaire disponibles sur les tablettes : *120 secondes*, *Convertir*, *Répérage*



LE TRUC EN +

Deux modes de jeux SOLO et DUO :

- Chaque mode est paramétrable (choix des tables, type de calcul, temps, niveau de difficulté) et propose plusieurs activités.
- Le mode Duo permet de jouer à deux sur la même tablette.

