

Espace et géométrie – Cycle 3 – CM1 et CM2

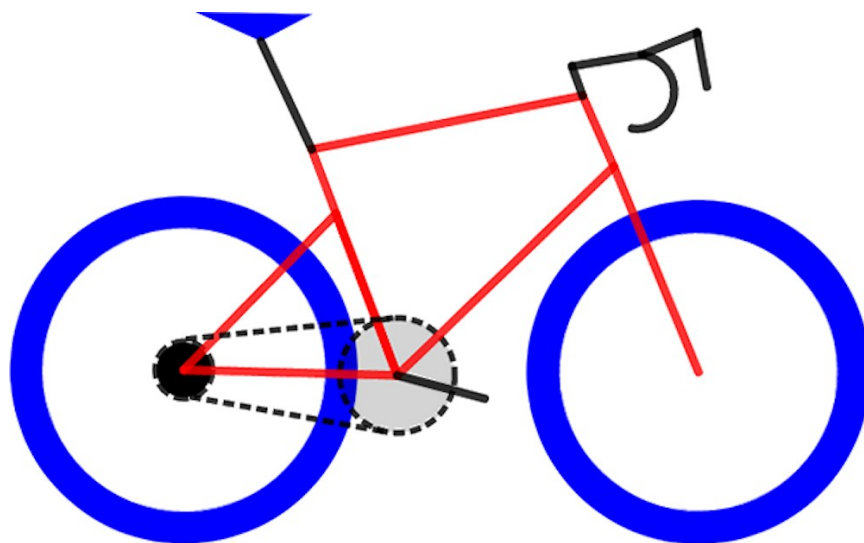
À l'aide du logiciel [Géogebra](#), il s'agira de reproduire la figure proposée à l'aide de quelques outils uniquement.

Cercle  Cercle (centre-point)

Polygone  Polygone

Demi-cercle  Demi-cercle

Segment  Segment



Consigne



- Reproduire à l'aide du logiciel [Géogebra](#) la figure proposée
- Envoyer le fichier avec le dessin original et sa copie par courriel à Alain Curallucci de Peretti (alain.curallucci-de-peretti@ac-versailles.fr) en précisant l'objet du message « Réponse à l'épreuve espace et géométrie CM1 (ou CM2) classe XXX » (remplacer XXX par le numéro d'inscription de la classe)

Barème : 10 points

- 10 points pour la réalisation identique du vélo présenté

Compétences numériques du CRCN

- **Domaine 1 (information et données)**
 - Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur ou la tablette utilisés et les retrouver (C1.2)
 - Sélectionner, exploiter et mettre en relation des informations issues de ressources numériques (C1.3)
- **Domaine 2 (communication et collaboration)**
 - Utiliser un outil ou un service numérique pour communiquer (C2.1)
- **Domaine 3 (création de contenu)**
 - Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif de diffusion (C3.3)
- **Domaine 5 (environnement numérique)**
 - Se connecter à un environnement numérique (C5.2)