

# Éducation artistique et culturelle - Cycle 2 - CE2

Bien que le vélo soit associé au sport ou à la détente, de nombreux artistes ont réalisé des œuvres d'art à partir d'éléments de vélo. Cette épreuve propose aux élèves de s'ouvrir à la diversité des pratiques et cultures artistiques en effectuant une recherche internet sur 5 œuvres d'art en lien avec le vélo et réaliser une présentation de ces œuvres.

#### Sitographie

- https://www.citycle.com/20945-le-velo-en-10-oeuvres-d-art/
- http://velo-vtt-claude.blogspot.com/2018/11/le-velo-sur-les-affiches-de-cinema.html
- https://eduscol.education.fr/education-securite-routiere/IMG/pdf/art\_et\_velo.pdf
- http://www.museepicassoparis.fr/wp-content/uploads/2017/07/Tete-de-taureau Fiche oeuvre ENS web.pdf
- https://musees-nationaux-alpesmaritimes.fr/fleger/objet/l-les-cyclistes

#### Prolongement possible

- Visionner le film « l'école des facteurs » de Jacques Tati sur Lumni (Eduthèque)
- Visionner le film « Wadjda »

### Consigne



- À partir de la sitographie proposée (ou autre) trouver 5 œuvres d'art en rapport avec le vélo :
  - 1 affiche de film
  - 2 peintures de deux artistes différents
  - 2 sculptures de deux artistes différents
- Réaliser un document de présentation (type traitement de texte, diaporama ou Book Creator...) pour présenter ces œuvres :
  - pour chaque œuvre il faudra au minimum : la photo / le titre de l'œuvre/ l'artiste / le réalisateur / l'année de réalisation / le genre
- Facultatif : convertir le document en PDF
- Envoyer le document complété par courriel à Hélène Sablé-Fine (helene.fine@acversailles.fr) en précisant l'objet du message « Réponse à l'épreuve art et culture CE2 classe XXX » (remplacer XXX par le numéro d'inscription de la classe)

### Barème: 10 points

- 1,5 point pour chaque photo d'œuvre d'art trouvée et correctement légendée (soit 7,5 points)
- 2,5 points pour la présentation générale (mise en page, originalité)



# Éducation artistique et culturelle - Cycle 2 - CE2

## Compétences numériques du CRCN

- Domaine 1 (information et données)
  - Lire et repérer des informations sur un support numérique (C1.1)
  - Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur ou la tablette utilisés et les retrouver (C1.2)
  - Sélectionner, exploiter et mettre en relation des informations issues de ressources numériques (C1.3)
- Domaine 2 (communication et collaboration)
  - Utiliser un outil ou service informatique pour communiquer (C2.1)
- Domaine 3 (création de contenu)
  - Utiliser les fonctions simples d'un traitement de texte (C3.1)
  - Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif de diffusion (C3.3)
- Domaine 5 (environnement numérique)
  - Se connecter à un environnement numérique (C5.2)