

Jeu : Plix

extrait grand N (d'après Deledicq et Dumont, « numérix et manix », p36, Cedic)

- **Calcul mental** : toutes opérations
- 2 à 6 joueurs
- 5 à 10 minutes

Matériel : 100 cartes numérotées de 1 à 100 ou 2 séries de 50 cartes numérotées de 1 à 50

But du jeu :

Ramasser le plus de cartes possibles

Règle :

1. Chaque joueur reçoit 8 cartes.
2. Le premier joueur prend la première carte du talon et la pose, numéro visible, sur la table. Le second joueur, de même, pose la seconde carte à côté de la première
3. Ensuite, chaque joueur à tout de rôle,
 - soit pose une de ses cartes à l'une des extrémités de la ligne fermée
 - soit pose une de ses cartes à cheval sur 2 cartes voisines déjà posées ; dans ce cas, le nombre indiqué sur la carte posée doit être la somme, la différence, le produit ou le quotient des nombres indiqués par les 2 cartes couvertes. Le joueur ramasse alors les 3 cartes qui constituent un pli. On resserre la chaîne et le jeu continue.
4. Le jeu s'arrête lorsqu'un des joueurs n'a plus de cartes ; le vainqueur est celui qui a réalisé le plus de plis.

Exemple

...A vient de jouer 14 (mal d'ailleurs : il aurait pu poser son carton sur 11 et 3, car $14 = 11 + 3$ et ainsi, faire un pli).

B joue 63, et ramasse 3, 21 et 63 car $63 = 3 \times 21$.

C joue 72 et ramasse 86, 14 et 72 car $86 - 14 = 72$.

etc.

