LES DÉS DU GÉANT

Contenu: 4 cartes comprenant chacune 36 cases numérotées (16 jaunes, 9 vertes, 11 bleues), 2 dés géants, 60 jetons.

Règles du jeu:

Nombre de joueurs: 2 à 4 maximum. Au delà de 4, les joueurs pourront se répartir en équipes. La difficulté du jeu varie en fonction du niveau et de l'âge des joueurs mais le principe reste le même. Chaque joueur possède une carte et dix jetons. Chaque joueur lance les dés à tour de rôle, et en fonction du résultat, place les jetons sur les cases numérotées de sa carte. Le gagnant est le premier joueur à avoir complété une ligne verticale ou horizontale ou diagonale. (NB: si les dix jetons sont utilisés, le joueur peut alors choisir de déplacer un jeton déjà placé sur une case, cette dernière redevenant libre).

Niveau 1:"ADDITION": ce jeu se limite aux cases jaunes. Le joueur additionne les valeurs des deux dés et place un jeton sur une case inoccupée correspondant à la somme obtenue. Le gagnant est le premier joueur à avoir complété une ligne de quatre jetons.

Niveau 2:"ADDITION - SOUSTRACTION": les cases jaunes et vertes sont utilisées. Le joueur additionne les valeurs des deux dés ou soustrait le plus petit nombre du plus grand (ce qui lui donne deux choix possibles) et place un jeton sur une case inoccupée correspondant à l'une ou l'autre des valeurs obtenues. Le gagnant est le premier joueur à avoir complété une ligne de cinq jetons. Un joueur ne maîtrisant que les additions peut quand même gagner mais celui qui sait soustraire a plus de chance de l'emporter.

Niveau 3:"ADDITION - SOUSTRACTION - MULTIPLICATION": toutes les cases de la carte sont maintenant utilisées. Le joueur additionne ou soustrait ou multiplie les valeurs des deux dés (ce qui lui donne trois choix possibles) et place un jeton sur une case inoccupée correspondant à l'une des trois valeurs obtenues. Le gagnant est le premier joueur à avoir complété une ligne de six jetons.

Niveau 4:"ADDITION - SOUSTRACTION - MULTIPLICATION - DIVISION": la règle est identique à celle du jeu précédent avec en plus une quatrième solution possible: le joueur peut additionner les valeurs des deux dés puis trouver deux nombres inoccupés sur sa carte, dont le résultat du plus grand divisé par le plus petit est egal à la somme obtenue au départ.
Ex: valeur des deux dés = 3 et 2, somme = 5. Le nombre 5 est aussi obtenu en divisant 10 par 2. Si le joueur peut trouver sur sa carte deux cases inoccupées portant les numeros 10 et 2, il peut les recouvrir d'un jeton. En récompense, le joueur utilisera donc deux jetons.

A vous de jouer !!!

Sélectionné par:

CROIRE EN SON ENFANT
BP 4 - 78112 Fourqueux

8	2	7	3	1	18
5	9	8	6	3	24
4	12	10	11	2	16
10	4	6	7	0	36
0	1	3	5	4	20
15	25	24	18	16	30

5	10	8	7	1	24
11	4	2	12	0	18
6	7	10	9	3	30
8	6	4	3	2	16
3	1	0	5	4	15
20	36	18	16	24	25

12	4	10	8	0	18
5	11	7	2	1	16
9	3	6	4	2	18
6	10	8	7	3	30
0	3	1	5	4	24
24	15	25	16	36	20

4	8	6	11	1	20
2	7	5	10	4	24
7	10	4	3	3	16
6	12	9	8	0	30
3	5	1	0	2	15
18	36	16	24	18	25