

LE JEU DES MAISONS

Associer un nombre à une collection

Composer et décomposer un nombre



Matériel :

- de 2 à 6 plateaux de jeu individuels en forme de maison, comportant un quadrillage de 25 cases (5x5)
- 1 dé avec constellations 1 à 5 + une face joker
- des « briques » : réglettes en carton rigide de 1 à 5 carreaux de long, en nombre suffisant (*ou de formes différentes selon variante*)

But du jeu :

Etre le premier à construire sa maison, c'est-à-dire la recouvrir avec des briques, sans les faire se chevaucher.

Règle du jeu :

Chaque joueur, chacun son tour, lance le dé. Il prend une brique équivalente à la constellation tirée par le dé. Il la place ensuite où bon lui semble sur sa maison.

Lorsqu'il tombe sur la face « joker », il prend la « brique » qui lui convient.

Fin de partie :

La partie s'arrête lorsqu'un des joueurs a terminé sa maison. Il faut, pour finir, tomber sur le nombre exact de briques nécessaires à l'achèvement de la maison.

Variables:

- permettre aux joueurs de procéder à des échanges si besoin (je t'échange une brique 4 contre une brique 3 et une brique 1...)
- utiliser des briques différentes (cf. : formes dans doc « Trace écrite jeu des maisons »)
- Utiliser au minima deux briques pour construire un mur.